

```
//Funciones
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int func1();
main()
{
    func1();

    getch();
}

func1()

{
    printf("esta es una funcion");
}
```

Sumando con switch

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int i,j,dato;
int func1(), func2();
main()
{
    //////////////////////////////////////

    do {
        printf("\nmenu");
        printf("\n1. suma");
        printf("\n2. resta");
        printf("\n99. salir(sale con dos enter)");
        printf("escoge opcion:");
        scanf("%d",&dato);
        switch(dato)
        {
            case 1:
                printf("estoy sumando");
                func1();
                break;
            case 2:
                printf("estoy restando");
                func2();
                break;
            default:
                printf("ninguna opcion");
                break;
        }
    } while(dato<3);

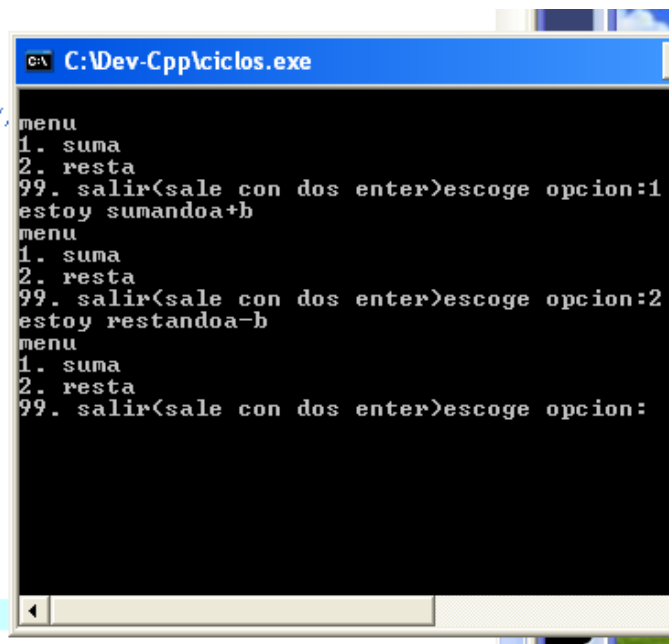
    //////////////////////////////////////

    //utilizando funciones
    //llamado a funcion
    func1();

    getch();
    //return 0;
}

func1()
{
    printf("a+b");
}

func2()
```



```
C:\Dev-Cpp\ciclos.exe
menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:1
estoy sumandoa+b
menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:2
estoy restandoa-b
menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:
```

```
{  
  printf("a-b");  
}
```