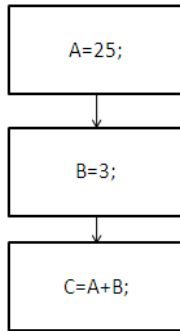
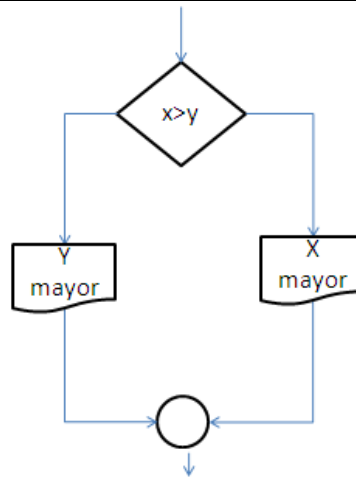


Secuencia: Que va primero, que después.



Selección: Comparar

if (var1 operador y)
 x<y menor, x>y mayor
 x==e igual, x!=y diferente
 (x<y) && (x>y) AND, || OR
 Negación !()
 if (condición) orden1;
 else orden2; ... switch(n)



```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int x, z, k;
main()
{
  z=5;
  k=1;
  x=7;

  if ((x<z) && (x<k))
    printf("No hay de otra: X es el menor");

  if ((z<x) && (z<k))
    printf("No hay de otra: Z es el menor");

  if ((k<z) && (k<x))
    printf("No hay de otra: K es el menor");

  getch();
}
  
```

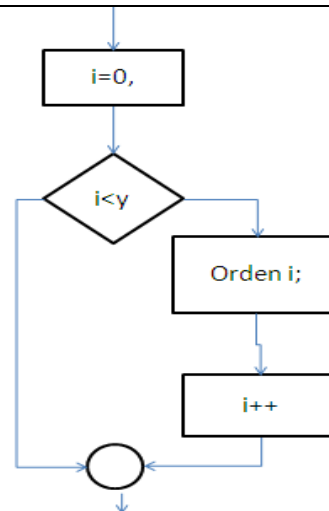
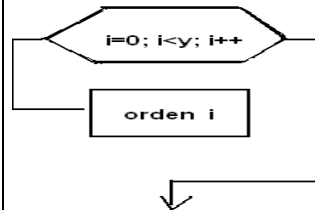


```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
int a,b, c, r1,r2;

int main(int argc, char *argv[])
{ //ba= 10 en base dos
  //debe dar 2 en base 10
  a=0;
  b=1;
  r1=pow(2,0);
  r2=pow(2,1);
  c=r1*a + r2*b;
  printf("la suma es c=%d",c);
  getch();
  return 0;
}
  
```

Repetición: Ciclos. Ciclos de repetición:
 for(i=0;i<y;i++)
 while (i<y) { orden; i++;}
 Do { orden; } while (i<y)



```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int i;
main()
{
  printf("ciclos\n");
  for (i=0; i<5; i++)
    printf("\ncontando: %d", i);
  printf("\ntermino de contar");
  getch();
  return 0;
}
  
```

