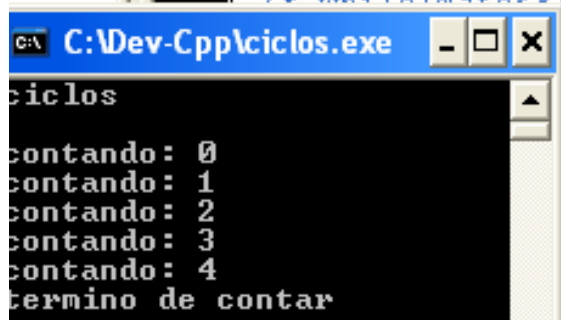


Practica CICLOS y Switch

Tenemos un for ya conocido.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int i,j,dato;
main()
{
    printf("ciclos\n");
    for(i=0;i<5;i++)
        printf("\ncontando: %d",i);
    printf("\ntermino de contar");
    //////////////////////////////////////
    /* while(dato<2)
    menu");
    . suma");
    . resta");
    9. salir(sale con
    oge opcion:");
    &dato);
```

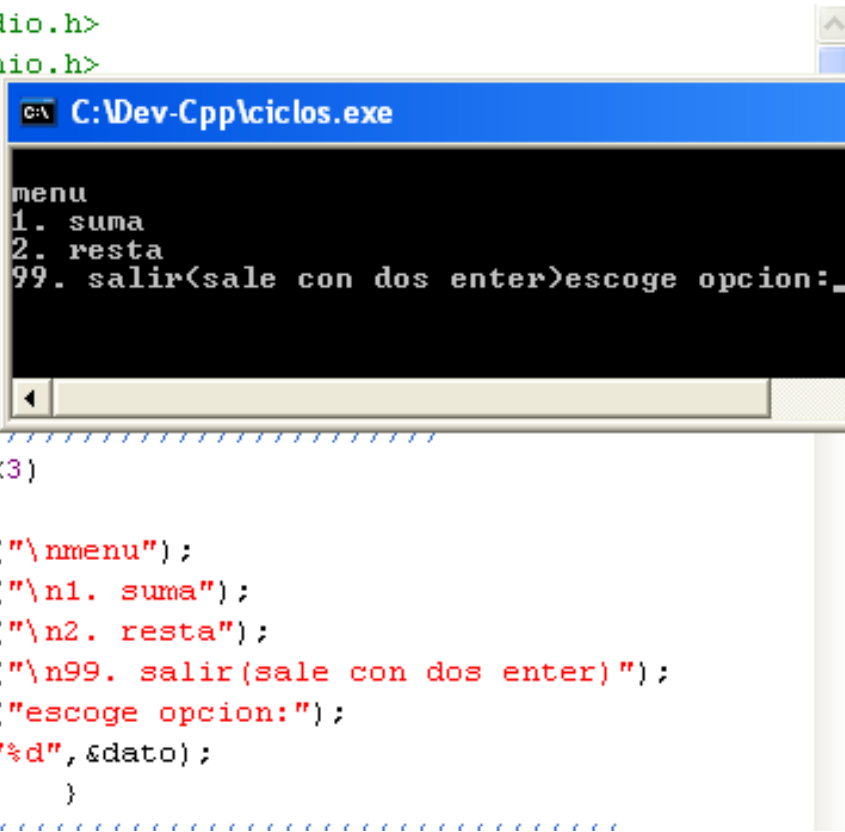


Ahora veamos con while utilizando un menú. Nos pide un valor

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int i,j,dato;
main()
{
    /*printf("
    for(i=0;i<5
    printf("\n
    */
    //////////////////////////////////////
    while (dato<3)
    {
        printf("\nmenu");
        printf("\n1. suma");
        printf("\n2. resta");
        printf("\n99. salir(sale con dos enter)");
        printf("escoge opcion:");
        scanf("%d",&dato);
    }
    //////////////////////////////////////

```



Si le damos 99 se sale del ciclo.

```

1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:1

menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:2

menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:99.

```

Ahora veamos el mismo programa con do-while.

```

C:\ Dev-Cpp\ciclos.exe
while
{
    menu
    1. suma
    2. resta
    99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:1
}
menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:2
}
menu
1. suma
*/ 2. resta
//// 99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:99
do {

```

```

    printf("\nmenu");
    printf("\n1. suma");
    printf("\n2. resta");
    printf("\n99. salir(sale con dos enter)");
    printf("escoge opcion:");
    scanf("%d", &dato);
} while (dato<3);

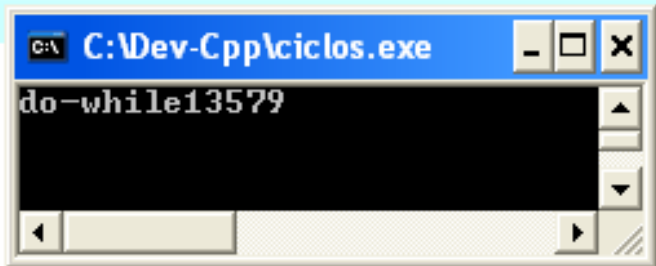
```

Ahora observemos tres ejemplos

```

} while(dato<3);
*/
////////////////////////////////////
i=1;
printf("do-while");
do {
    printf("%d", i);
    i=i+2;
} while (i<10) ;
////////////////////////////////////
/*
printf("while");
j=1;
while(j<10)
{

```



Otro

```
////////////////////////////////////
```

```
printf("while");  
j=1;  
while (j<10)  
{  
  
    printf("%d",j);  
    j=j+2;  
}
```



```
////////////////////////////////////
```

```
/*
```

```
    printf(" for ");  
    i=i+1;
```

Ahora con for

```
////////////////////////////////////
```

```
    printf(" for ");  
j=1;  
for(;;)  
{  
printf(" %d ",j);  
j=j+2;  
if (j>10) break;  
}
```

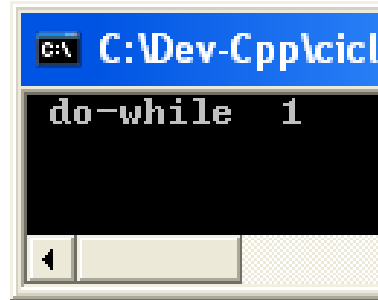


```
i=1;
```

```
////////////////////////////////////
```

Ahora veamos la diferencia entre while y do-while con ejemplos

```
i=1;
printf(" do-while ");
do {
    printf(" %d ", i);
    i=i+2;
} while(i<1) ;
```



```
printf(" while ");
j=1;
while(j<1)
{
    printf(" %d ", j);
    j=j+2;
}
```



Observe mientras en do while aunque la condición no es verdadera al menos realiza la orden una vez, mientras que while no la realiza.

Ahora chequemos como funciona un switch con un do-while

```

do {
    printf("\nmenu");
    printf("\n1. suma");
    printf("\n2. resta");
    printf("\n99. salir(sale con dos enter)");
    printf("escoge opcion:");
    scanf("%d", &dato);
    switch(dato)
    {
        case 1:
            printf("estoy sumando");
            break;
        case 2:
            printf("estoy restando");
            break;
        default:
            printf("ninguna opcion");
            break;
    }
} while (dato<3);

```

```

menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:1
estoy sumando
menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:2
estoy restando
menu
1. suma
2. resta
99. salir(sale con dos enter)escoge opcion:99
ninguna opcion

```

FIN